

CHAMPIONNAT 67 PAR EQUIPES DES JEUNES

JUNIORS, CADETS, MINIMES, BENJAMINS & POUSSINS.

FORMULE

- ✓ La compétition se dispute par poules de 4 ou 3 équipes composées de 3 ou 4 joueurs sur 3 tours suivis d'une journée des finales départementales.
- ✓ La compétition se déroule en autant de divisions que nécessaire avec une structure pyramidale. Les deux dernières divisions pourront, éventuellement, se composer de 3 ou 2 équipes. Il sera possible de mettre en place des « Districts », à partir de la « Départementale 3 », afin de permettre de rapprocher la compétition des compétiteurs potentiels. Pour le cas où 6 équipes seulement seraient inscrites pour le premier tour : on fera 2 poules de 3 et on opposera à la suite 1A à 1B, 2A à 2B, et 3A à 3B pour établir un classement.
- ✓ Pour les tours préliminaires et les poules pour la journée Finales, toutes les équipes d'une même poule se rencontrent selon l'ordre suivant : 1-4 et 2-3 puis 1-3 et 2-4 et 1-2 et 3-4 (en cas d'une poule de 3 : 1-3, puis 2-3, puis 1-2).
- ✓ Le classement de la poule est établi d'après le nombre de point suivant : **Victoire = 3pts & Défaite = 1pt**. Il ne peut pas y avoir de match nul : le départage des "ex-aequo" se fera selon les règlements de la FFTT.
- ✓ Pour le cas où c'est une poule de 4 :
Chaque rencontre se disputera en **6 parties + un double** en cas d'égalité.
Les parties se dérouleront dans l'ordre suivant : **A-Y B-X C-Z A-X C-Y B-Z DOUBLE**.
- ✓ Dans le cas où c'est une poule de 3 :
Chaque rencontre se disputera en **9 parties sans jouer de double**. Les parties se dérouleront dans l'ordre suivant : **A-X B-Y C-Z B-X A-Z C-Y B-Z C-X A-Y**.
- ✓ Chaque rencontre entre deux équipes se déroule simultanément sur deux tables selon l'ordre de la feuille de rencontre, le 3ème joueur de chaque équipe, libre, étant tenu d'arbitrer.
- ✓ Les équipes doivent s'aligner au complet sauf cas de force majeure.
Le joueur « **ayant le plus de points** » devra être placé en A ou en X.
Si une équipe ne présente que 2 joueurs (équipe incomplète) ces derniers devront être inscrits sur la feuille de rencontre en position A et B ou X et Y.
- ✓ Une équipe peut se présenter avec 4 joueurs et les inscrire auprès du JA, mais seulement trois d'entre eux seront autorisés à disputer les parties individuelles. Le 4ème pourra par contre disputer le double avec l'un des 3 autres joueurs, ceci après en avoir averti le juge arbitre.

COMPOSITION DES EQUIPES - BRULAGE

- ✓ Les équipes peuvent être composées de garçons, de filles ou être mixtes.
Il n'y a pas de restriction quant aux joueurs mutés ou étrangers.
- ✓ Seuls les joueurs figurant sur la feuille de rencontre au moment du tirage au sort, seront autorisés à jouer.
- ✓ Lorsqu'un joueur aura joué 2 tours dans deux équipes différentes de la même catégorie, il ne pourra plus évoluer dans une équipe portant un numéro supérieur à l'équipe portant le numéro le plus élevé, dans laquelle il aura évolué.
Exemple : au 1er tour : il joue en équipe n° 4. Au 2ème tour, il joue en équipe n° 2 : il ne pourra plus jouer en équipe n°5 et au-dessus. Au 3ème tour, il joue en équipe n° 1: il ne pourra plus jouer en équipe n° 3 et au-dessus.
- ✓ Un joueur pourra jouer dans sa catégorie et toutes les catégories supérieures.
- ✓ La composition des équipes doit être envoyée au JA au plus tard 2 jours avant la compétition
- ✓ L'ordre des joueurs (ABC, XYZ) doit être annoncé au juge arbitre avant le début de la 1^{ère} rencontre de la journée. (dans le mesure du pour l'ensemble des rencontres)

ENGAGEMENT – CONSTITUTION DES POULES

- ✓ Les équipes doivent être engagées nominativement avec les indications suivantes : **date de naissance – catégorie - n° de licence - classement individuel (points)**
- ✓ De nouvelles équipes peuvent être rajoutées à n'importe quel tour pour tenir compte des nouveaux joueurs qui arriveraient au club en cours de saison.
- ✓ Avant le 1er tour, la commission jeune départementale se réunira pour constituer les poules du 1er tour des équipes engagées en se basant en premier lieu sur le classement du dernier tour de la

saison écoulée et en second lieu sur la valeur de l'équipe inscrite (valeur réelle en tenant compte du classement individuel des joueurs engagés, ensuite de l'âge des joueurs, au bénéfice de l'équipe la plus jeune).

- ✓ Pour les tours suivants, la commission des jeunes constituera les poules en fonction des montées-descentes et des éventuels rajouts d'équipes. Chaque rajout d'équipe se fera au dernier échelon départemental.
- ✓ En cas de nombre insuffisant dans une catégorie (ex : Poussins), ceux-ci seront intégrés dans la catégorie immédiatement supérieure.

MONTEES & DESCENTES - CLASSEMENT GENERAL des 4 TOURS

- ✓ Départementale 1 - les équipes classées 1&2 restent dans la division - les équipes 3 et/ou 4 sont reléguées en D2
- ✓ Départementale 2 - l'équipe classée 1ère accède en D1 - l'équipe classée 2ème demeure dans la division - les équipes classées 3ème et/ou 4ème sont reléguées en D3
- ✓ Départementales 3 et 4 - l'équipe classée 1ère accède au niveau supérieur - les équipes classées 2-3 demeurent dans la division - l'équipe classée 4ème est reléguée au niveau inférieur
- ✓ A chaque tour, en fonction du niveau auquel elle se trouve qualifiée, une équipe marque des points selon le barème suivant : **D1 = 50 - D2 = 42 - D3 = 34 - D4 = 26 - D5 = 18 - D6 = 10**. Chaque victoire individuelle d'un joueur rapporte 1 point de plus à son équipe. Chaque victoire d'équipe apporte 2 points supplémentaires pour le classement général. Pour le cas où une équipe serait incomplète, l'équipe adverse aura le point du joueur absent.
- ✓ Le classement général se fait par addition des points obtenus à chaque tour.

FORFAITS – RETARDS

- ✓ Premier forfait : L'équipe est classée dernière de sa poule, marque 0 point et descend d'une division.
- Deuxième forfait : L'équipe est exclue du championnat.
- ✓ Incidences sportives et financières : Tout forfait non excusé et non justifié entraînera les conséquences sportives et financières prévues aux Instructions départementales sur les « sanctions et pénalités ».
- Toutefois, pour encourager les clubs à engager un maximum d'équipes, il ne sera pas appliqué de sanctions financières pour les équipes incomplètes du dernier échelon de compétition.*
- ✓ Tout retard de plus de 1/4 heure entraînera la perte de la première rencontre.

FINALES PAR EQUIPES DEPARTEMENTALES

- ✓ **Qualifications : 6, 4 ou 3 équipes en fonction du nombre d'équipes inscrites au 1er tour, avec 4 équipes au minimum en minimes, cadets et juniors.**
- Dans le cas où le nombre des équipes ne serait pas suffisant –notamment en cas de forfaits trop important le jour de la finale - la commission des jeunes se laisse la possibilité de jouer le titre départemental dans une poule de 4 ou 3 selon la formule habituelle de rencontre.*
- ✓ **Déroulement sportif :** Les équipes sont placées « par la méthode du serpent » dans les poules en tenant compte du classement général des 3 premiers tours.
 - 6 équipes qualifiées : en 2 poules de 3, deux équipes qualifiées par poule pour le tableau final - Demi-finales croisées suivies du classement intégral pour les places 1, 2, 3 et 4. Les rencontres se disputeront au « score acquis » avec la partie du *double en départage final*.
 - 4 ou 3 équipes qualifiées : en poule unique selon la formule habituelle.
- Classement final selon le classement de la poule. Toutes les parties simples de la rencontre se jouent, la partie du double en départage final si nécessaire.

LITIGES

- ✓ Tout litige sera examiné par la Commission des Jeunes Départementale. Le cas échéant, elle en référera à la commission sportive Départementale, qui jugera en dernier ressort.